

N A T S U M E A T A R I

ナツメアタリ
株式会社
会社案内

C O R P O R A T E P R O F I L E

MESSAGE

ごあいさつ

1987年に東京都新宿区の夏目坂で産声を上げたナツメ株式会社は、創業以来250タイトルを超えるゲームを世に送り出し続けた老舗ゲームメーカーです。

2013年に遊技機開発会社の株式会社アタリと経営統合を行いナツメアタリ株式会社として新たなスタートを切りました。現在は、ゲーム、遊技機に加え、ゲーミング、アミューズメント、合計4つの領域において、企画開発を中心とした事業展開を行っています。

私たちはエンタメ企業です。

ナツメアタリに参画してくれている社員や協力スタッフの皆さんは毎日ワイワイ言いながら

「超エキサイティング!」「超楽しい!」「超オモロイ!」「超びっくり!」「超感動!」

そんな商品・サービスを提供するため日々奮闘してくれています。

この努力が実を結んで花開き、ナツメアタリに関わる全ての人がハッピーになれるようにすることが当社の使命です。

そのために、

- ① しっかりした経営基盤づくりと事業の成長
- ② やりがいを持って機嫌よく楽しく働ける環境づくり
- ③ ステークホルダーの皆様が満足できる価値の提供

これらの実現を目指してこれからも邁進してまいります!

どうぞ応援してくださいね。

経営理念

ナツメアタリに関わる全ての人をHAPPYに!

経営理念を実現するために「私たちが大切にする5項目」を掲げています

礼儀

常に誠意 常に感謝 常に真摯

仕事

プロフェッショナルを自覚しプロフェッショナルを求めます

商品サービス

「アイデア」「驚き」「感動」「魂」を詰め込みます

社員

互いに尊敬し合える関係とチームワークを築きます

共存共栄

全ての協力者との相互利益の実現を目指します



代表取締役社長
小出 光宏

COMPANY PROFILE

会社概要

沿革

昭和62年 10月 東京都新宿区にてナツメ株式会社設立
昭和63年 5月 米国サンフランシスコにNATSUME Inc.設立
平成14年 10月 大阪市中央区に株式会社アタリ設立
平成25年 10月 ナツメ株式会社と株式会社アタリが合併
ナツメアタリ株式会社に社名変更

概要

会社名 ナツメアタリ株式会社 NatsumeAtari Inc.

設立 昭和62年10月20日

代表者 代表取締役会長 松本 隆司

代表取締役社長 小出 光宏

本社所在地 大阪市北区堂島浜2丁目2番28号 堂島アクシスビル11階

事業所 大阪・北大阪・名古屋・東京

関連会社 NAパブリッシング株式会社
日本システムイズ株式会社
Natsume Inc. (サンフランシスコ)

従業員数 約150名

資本金 6,425万円

年商 1,990百万円(令和1年9月期)

決算期 9月

主要取引先 パンダイナムコエンターテインメント、カプコン、
DeNA、講談社、白泉社、アニプレックス、セガ
ゲームス、カヤック、ソニー・インタラクティブエ
ンターテインメント、GMOインターネット、大手遊
技機メーカー 他(順不同敬称略)

事業内容 家庭用ゲーム、スマホゲーム、PCゲームの企画・
開発/各種CGコンテンツ制作

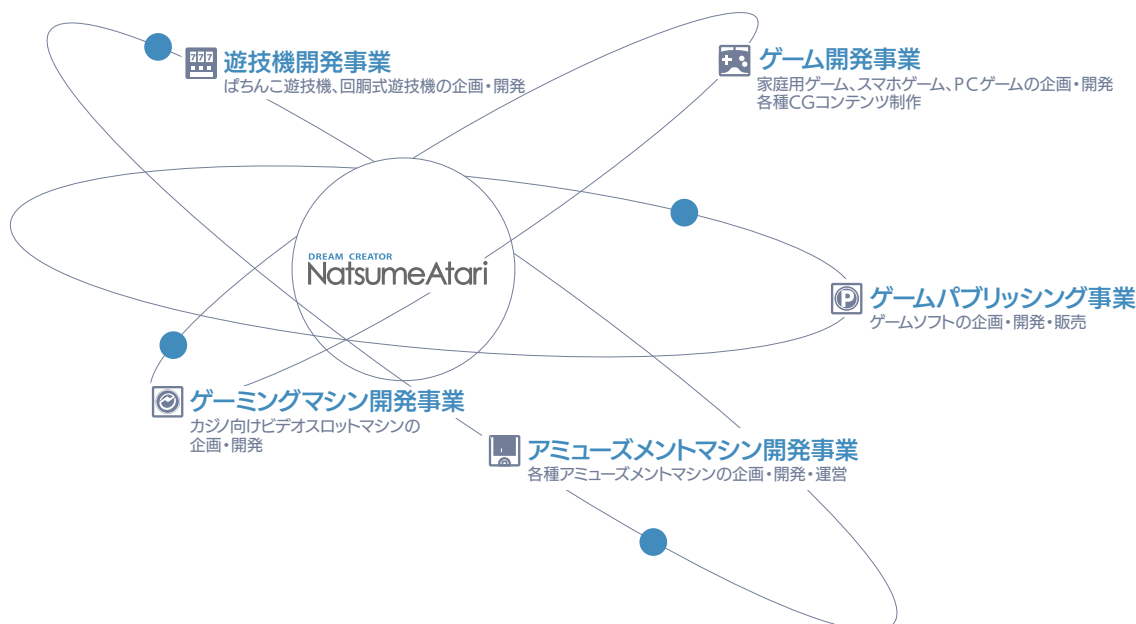
ゲームソフトの企画・開発・販売

各種アミューズメントマシンの企画・開発・運営

カジノ向けビデオスロットマシンの企画・開発

ぱちんこ遊技機、回胴式遊技機の企画・開発

■核となる事業



For The Best Quality

遊技機の可能性に挑戦し続ける ナツメアタリの開発品質

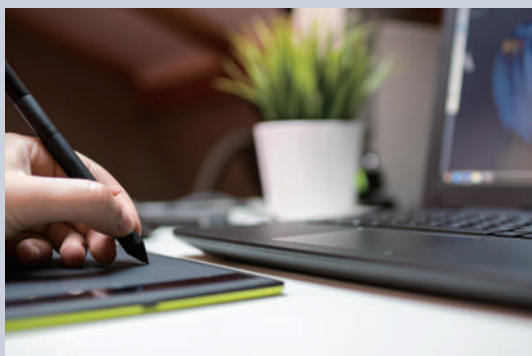


ぱちんこ/パチスロ開発事業

ぱちんこ遊技機、回胴式遊技機の企画開発

■遊技機映像開発

遊技機の映像開発ではCGのクオリティーはもちろんですが、遊技者を楽しくさせる映像づくりが重要だと考えます。ナツメアタリでは遊技機開発会社としての長年の経験を活かした“楽しく魅せる”映像づくりに力を注いでいます。



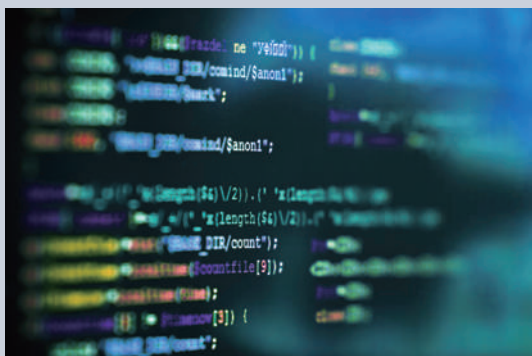
■サウンド・SE制作

遊技性の高い演出に配慮しつつも、ホールでしっかりと聞き取れる音づくりは必須です。遊技機開発会社が提供するサウンドとしてBGM、効果音作成、セリフ収録から調整、組み込みまでトータルで行っています。



■遊技機制御プログラム開発

パチンコ・パチスロを熟知した精鋭プログラマーによるメイン制御、サブ制御、液晶制御を行うセクションです。遊技者の期待感や達成感に配慮しながら、感動と歓喜を提供し、皆様がいつまでも夢中になれるプログラムづくりに努めています。



■遊技機の企画立案・設計

遊技機の演出、スペック、遊技性などの企画立案・設計を行っています。変化する遊技市場のニーズにフィットした商品を提供するために、さらにはその先の新たなニーズの掘り起しのために、クライアント様と二人三脚で企画を進めてまいります。



ACHIEVEMENTS 開発実績



コンシューマゲームソフト開発事業

据置型家庭用ゲーム機向けソフトの企画・開発
(Xbox360 / Wii / PlayStation2)



オメガファイブ

© 2008 NATSUME © 2008 HUDSON SOFT



Wii™



銀魂 万事屋ちゅ〜ぶ ツッコマブル動画

© 空知英秋 / 集英社・テレビ東京・電通・サンライズ
© 2007 NBGI



DECASPORTA3

© 2010 HUDSON SOFT



キャプテン翼

© 高橋陽一 / 集英社・エノキビルム・テレビ東京
© 2006 NBGI



DICE

DNA Integrated Cybernetic Enterprises™

© 2004-2005 Bandai Entertainment Inc. / XEBEC
© 2005 Bandai



神魂合体 ゴーダンナー!!

© 2003 PROJECT GODANNAR
© BANDAI 2004



ACHIEVEMENTS 開発実績



コンシューマゲームソフト開発事業

携帯型家庭用ゲーム機向けソフトの企画・開発
(ニンテンドー3DS・DS / PSP)

NINTENDO 3DS



数独と3つのパズル
～ニコリのパズルバラエティ～

© 2011 HUDSON SOFT

NINTENDO DS



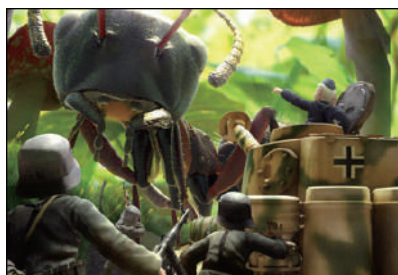
ROOMS
不思議な動く部屋

© 2010 HUDSON SOFT



仮面ライダーバトル
ガンバライド

© 石森プロ・テレビ朝日・ADK・東映
© BANDAI 2008・2010 © 2010 NBGI



GUILD02 虫けら戦車

© 2013 LEVEL-5 Inc. / © 2013 KI/comcept



NICKTOONS
ATTACK OF THE TOYBOTS

© THQ Inc.



SPONGEBOB SQUAREPANTS
GLOBS OF DOOM

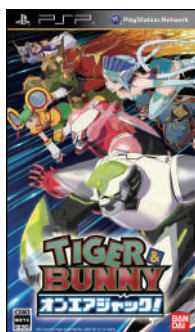
© THQ Inc.

PSP
PlayStation®Portable



トリコ
グルメサバイバル!2

© 鳥獣光年/集英社・フジテレビ・東映アニメーション
© 2012 NBGI



TIGER & BUNNY
オンエアジャック!

© SUNRISE/T&B PARTNERS, MBS © 2012 NBGI



アイルーでパズルー

© CAPCOM CO., LTD. 2012 ALL RIGHTS RESERVED.



るろうに剣心
-明治剣客浪漫譚- 完醒

© 和月伸宏/集英社・フジテレビ・アニプレックス
© 2012 NBGI

For The Best Quality

国内唯一のゲーミングデベロッパーとして 優位な立場でビジネス展開中



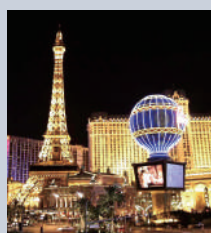
ゲーミングマシン開発事業

海外向けビデオスロットの企画開発および開発コンサルタント

当社ゲーミング部門の強み

■ワールドワイドな展開が可能

海外大手のディストリビューター、メーカーと連携し、北米、南米、マカオ、豪州など多数の市場投入実績を持っています。国内外の業務用ゲーム機の開発経験者も多数在籍しています。



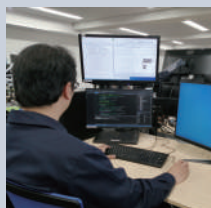
■市場トレンドに合う提案・開発

ライセンス所有メーカーとの強力な繋がりを活かした開発コンサルタントが可能です。常に企画の立ち上げから参加し、国ごとに異なる規約やニーズ、市場トレンドに合わせた企画提案を行っています。



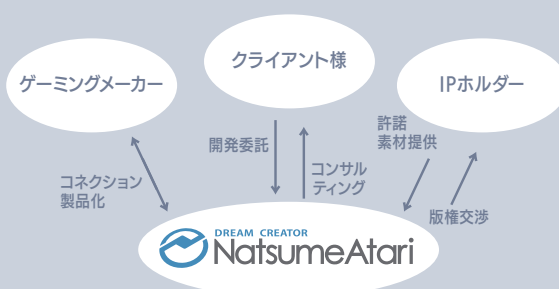
■企画から製品化まで一貫した開発体制

企画立案の他、出玉設計(マス)、プログラム、映像、サウンド、デバックに至るまで一貫した開発を行っています。そのため柔軟且つスピーディーに高品質な製品を提供しています。



主なビジネススキーム

国内のクライアント様と海外の大手メーカーとのかけ橋となって商品化を進める場合もあれば、海外メーカーとナツメアタリが直接タッグを組んで商品開発を行う場合もあります。ノンIPの製品はもちろんのこと、海外でも通用するIPを持つ企業と交渉し、IPを活かした製品を企画、開発することが可能です。



For The Best Quality

オンリーワン商品を生み出す 技術と創造力

アミューズメントマシン開発事業

アミューズメント・ナイト市場向けの企画開発
WEB、携帯サービスの企画運営 各種システム開発及び運営管理

主要ジャンル

■メダルゲーム・ チケットリデンプション

ヒット商品を生み出した経験あるスタッフが在籍し、現在は海外展開をメインにオリジナル商品の開発も進めています。

大手メーカー会社の受託開発も承っております。



■ガン・スポーツ・ カーニバルゲーム

モニター上のターゲットに対し、BB弾を実際に撃って楽しめるGunArenaは、企画・ソフト開発・運営を自社で行っています。



©2018 NatsumeAtari Inc. All rights reserved.
© TAITO CORPORATION 2018 ALL RIGHTS RESERVED.

AM事業に特化した開発体制

■企画

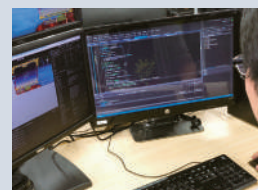
アミューズメント市場を熟知したスタッフを中心に、「オンリーワン」商品を目指し、市場にない新しい企画提案を行っています。新技術を積極的に取り入れ、他社が真似できない発想と企画力が強みです。



■ソフトウェア開発(プログラム)

- ・開発環境構築
- ・独自プラットフォーム
- ・組込設計
- ・サーバー運営

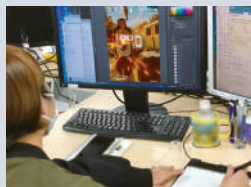
経験ある精鋭プログラマーによるお客様のニーズに合わせた対応で、より完成度の高い商品へと開発を進めています。



■ソフトウェア開発(映像制作)

- ・2Dアニメ
- ・3Dモデル
- ・UI
- ・絵コンテ
- ・モーション
- ・キャラデザイン

各担当のプロフェッショナルが対応し、市場に合う質の高い映像制作を行っています。

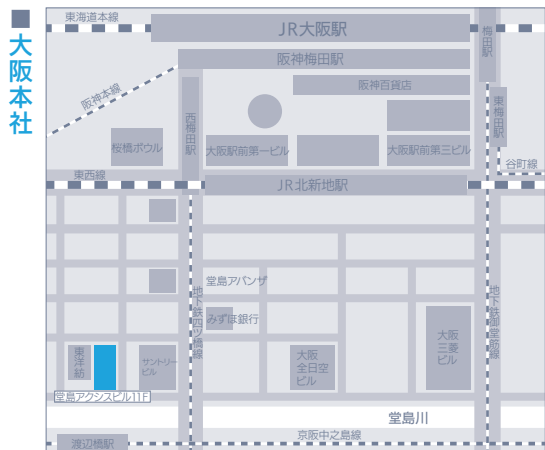


■ハードウェア開発

筐体デザインから、ハードウェア設計、筐体試作開発等、実績ある経験値の高いスタッフを中心に、クオリティの高い製品をアウトプットしています。



ACCESS MAP アクセスマップ



〒530-0004 大阪府大阪市北区堂島浜2-28 堂島アクシスビル11F
【PC事業部】【PS事業部】 TEL:06-4795-7177
【大阪ゲーム事業部】 TEL:06-4795-7101
共通FAX:06-6871-7787

JR大阪駅 徒歩12分
地下鉄御堂筋線 梅田駅 徒歩10分
地下鉄四ツ橋線 西梅田駅 徒歩7分
京阪中之島線 渡辺橋駅 徒歩4分



〒169-0075 東京都新宿区高田馬場2-14-9 明芳ビル3F
TEL:03-3204-9171/FAX:03-3204-9177

JR山手線 高田馬場駅 徒歩2分
西武新宿線 高田馬場駅 徒歩2分
東京メトロ東西線 高田馬場駅 徒歩1分



〒450-0002 愛知県名古屋市中村区名駅5-7-30 名駅東ビル8F
【名古屋ゲーム事業部】TEL:052-583-8150/FAX:052-583-8170

JR 名古屋駅 徒歩8分



〒560-0083 大阪府豊中市新千里西町1-2-2 住友商事千里ビル北館7F
【GA事業部】TEL:06-6871-7775/FAX:06-6871-7787

北大阪急行 千里中央駅 徒歩3分
大阪モノレール 千里中央駅 徒歩7分